**Вопрос 1** **Передача данных от дочерней формы к родительской форме возможна следующими способами:**

Создать дополнительную функцию или свойство на дочерней форме

Нет правильного ответа

Передать ссылку на форму или другой объект в конструктор дочерней формы или в перегруженную функцию ShowDialog

Оба варианта верны

**Ответ:** Оба варианта верны

**Вопрос 2** **Как правильно добавить выпадающее меню?**

fileMenuItem.Items.Add(“New”)

fileMenuItem.SubItems.Add(“new”)

fileMenuItem.DropDownItems.Add(“New”)

fileMenuItem.MenuItems.Add(“New”)

**Ответ:** fileMenuItem.DropDownItems.Add(“New”)

**Вопрос 3** **Для чего предназначено свойство ImageIndex у элемента управления ToolBarButton?**

Указывает на степень сжатия изображения.

Задает индекс изображения, размещенного в коллекции ImageList панели инструментов.

Указывает, нужно ли индексировать изображения для ускорения их поиска.

Задает индекс изображения, размещенной в ресурсах.

**Ответ:** Задает индекс изображения, размещенного в коллекции ImageList панели инструментов

**Вопрос 4** **Какой из приведенных ниже фрагментов кода правильно сможет добавить новый элемент управления ToolStripButton на панель инструментов ТoolStrip?**

ТoolStrip1.Items.Add(new ToolStripButton(“Click me”));

ТoolStrip1.Items.NewItem(Items.ToolStripButton(“Click me”));

ТoolStrip1.Button.Add(new ToolStripButton(“Click me”));

ТoolStripManager.Add (ТoolStrip1, new ToolStripButton(“Click me”));

**Ответ:** ТoolStrip1.Items.Add(new ToolStripButton(“Click me”))

**Вопрос 5** **Передать данные от родительской к дочерней форме можно следующими способами:**

Через дополнительную функцию или свойство дочерней формы

Через перегрузку функции SendData

Через конструктор дочерней формы

Через перегрузку функции ShowDialog

**Ответ:** Через дополнительную функцию или свойство дочерней формы   
Через конструктор дочерней формы   
Через перегрузку функции ShowDialog

**Вопрос 6** **Что нужно сделать для добавления акселератора до элемента меню?**

Нужно присвоить свойства UseMnemonic элемента управления ToolStripMenuItem значение True.

Нужно присвоить свойства AccessKeys правильную комбинацию клавиш.

Нужно присвоить свойства ShortCutKeys желаемую комбинацию клавиш.

Перед буквой клавише доступа в свойства Text должен стоять символ " & " .

**Ответ:** Нужно присвоить свойства ShortCutKeys желаемую комбинацию клавиш   
Перед буквой клавише доступа в свойства Text должен стоять символ " & "

**Вопрос 7** **Если необходимо создать вторую форму, при этом передать через конструктор ей ссылку на текущую, какой из вариантов конструктора лучше использовать?**

Form2(Form1 frm)

Form2(Form frm)

Form2(object frm)

Form2(Form2 frm)

**Ответ:** Form2(Form frm)

**Вопрос 8** **Свойство, которое получает или задает значение, указывающее, отображается ли кнопка New Folder в диалоговом окне просмотра папок.**

NewFolderButtonVisible

HasNewFolderButton

ActiveNewFolderButton

ShowNewFolderButton

**Ответ:** ShowNewFolderButton

**Вопрос 9** **Какое свойство возвращает или задает начальную папку, отображенную общим диалогом?**

InitialCatalog

InitialDirectory

MainDirectory

CurrentDirectory

**Ответ:** InitialDirectory

**Вопрос 10** **Какое свойство FolderBrowserDialog позволяет получить путь в выбранной пользователем директории?**

SelectedPath

UsersSelection

SelectedDirectory

CurrentDirectory

**Ответ:** SelectedPath

**Вопрос 11** **ToolStrip не может содержать один из следующих элементов управления:**

ToolStripDropDownButton

ToolStripTabControl

ToolStripTextBox

ToolStripButton

**Ответ:** ToolStripTabControl

**Вопрос 12** **С помощью какого метода можно показать немодальную форму?**

ShowModal()

ShowNoModal()

ShowDialog()

Show()

**Ответ:** Show()

**Вопрос 13** **Можно ли с помощью FontDialog устанавливать цвет шрифта:**

Да

Нет

**Ответ:** Да

**Вопрос 14** **Окна для открытия и сохранения файла представлены классами:**

OpenDialog

SaveDialog

OpenFileDialog

Dialog

SaveFileDialog

**Ответ:** OpenFileDialog   
SaveFileDialog

**Вопрос 15** **В каком из ниже перечисленных вариантах верно свойство Filter для объекта openFileDialog1:**

openFileDialog1.Filter = new Filter ("Text files(\*.txt)|\*.txt|All files(\*.\*)|\*.\*");

openFileDialog1.Filter = "Text files(\*.txt)|\*.txt|All files(\*.\*)|\*.\*";

openFileDialog1.Filter("Text files(\*.txt)|\*.txt|All files(\*.\*)|\*.\*");

openFileDialog1.Filter = "\*.txt" || "\*.\*";

**Ответ:** openFileDialog1.Filter = "Text files(\*.txt)|\*.txt|All files(\*.\*)|\*.\*"

**Вопрос 16** **В чем недостаток передачи данных на другую форму через конструктор?**

Аргументом конструктора формы может быть только ссылка типа Form.

Данные через конструктор можно передать только один раз, при создании формы.

Необходимо в другую форму добавлять новый конструктор вручную.

Это замедляет работу программы.

**Ответ:** Данные через конструктор можно передать только один раз, при создании формы

**Вопрос 17** **Элемент управления MenuStrip может содержать следующие объекты:**

ToolStripComboBox

ToolStripMenuItem

ToolStriptextBox

ToolStripLabel

ToolStripListBox

**Ответ:** ToolStripComboBox   
ToolStripMenuItem   
ToolStriptextBox

**Вопрос 18** **Какие действия нужно выполнить , чтобы привязать контекстное меню ContextMenu1 к кнопке Button1 и активировать его?**

Нужно присвоить свойства ContextMenuStrip кнопки Button1 значение ContextMenu1

Нужно присвоить свойства ShowPopUp кнопки Button1 значение True

Нужно присвоить свойства ContextMenu1.Control значение Button1

Кнопка Button1 должна вызвать метод ContextMenu1 . ShowPopUp в своем обработчике события RightClick

**Ответ:** Нужно присвоить свойства ContextMenuStrip кнопки Button1 значение ContextMenu1

**Вопрос 19** **Какой из приведенных ниже фрагментов кода правильно сможет добавить новое меню Menu1 в форму на этапе выполнения?**

ToolStripManager.Merge.Add(Form1, Menu1);

ToolStripManager.Controls.Add(Menu1);

ToolStripManager.Menus.Add(Menu1);

this.Controls.Add(Menu1);

**Ответ:** this.Controls.Add(Menu1)

**Вопрос 20** **Свойство ContextMenuStrip, которое получает все элементы, принадлежащие объекту ToolStrip:**

Items

MenuStripChild

MenuStripItem

MenuItem

**Ответ:** Items